

## ПРАВИЛНИК

за провеждане на състезания по спортно катерене  
2017 г.

### I. Въведение

Българската федерация по катерене и алпинизъм е националната федерация, която администрира спортното катерене в РБългария. Настоящият правилник съдържа реда за организиране на състезания по спортно катерене, правата и задълженията на състезателите, стандарти, задължения на техническия апарат на състезанието, необходими мерки за сигурност.

### II. Състезания по спортно катерене

1. В състезания по спортно катерене имат право да взимат участие състезатели, картотекирани за съответната календарна година от клуб-член на БФКА;
2. Клубовете - членове на БФКА имат право да кандидатстват за организиране на състезание по спортно катерене;

### III. Дисциплини в спортното катерене:

1. Трудност – маршрутът се катери от състезателя с въже с долна осигуровка, включването става последователно в предварително поставени по маршрута примки. Резултатът на състезателя се измерва с най-високо достигнатата хватка по маршрута.
2. Боулдър – катери се без осигуровка с въже, маршрутите са осигурени с матраци(дюшеци), върху които състезателите се приземяват. Резултатът на състезателя се формира от броя изкачени маршрути и броя опити, от които ги е изкачил.
3. Скорост – маршрутът се катери от състезателя с горна осигуровка. Резултатът зависи от времето, за което се достига финала на маршрута.

В едно състезание може да бъде включено провеждането на една до три дисциплини.

### IV. Съдийски състав на състезание по спортно катерене

1. Главен съдия – Има пълни права по всички аспекти на подготовката и провеждането на състезанието. Главният съдия отговаря за техническата подготовка на състезанието и заедно със съдия-откривателя – за сигурността на маршрутите за катерене. Съвместно със съдия-откривателя и организаторите изготвя програма на състезанието. Инструктира и разпределя съдиите-арбитри и по осигуровка на различните маршрути. Ръководи техническата конференция. Контролира и подпомага съдиите-арбитри. Контролира работата на секретариата за навременно изготвяне на

стартовите списъци и резултатите в различните кръгове на състезанието, както и за изпращане в офиса на БФКА официалните резултати непосредствено след приключване на състезанието. БФКА ежегодно публикува оправомощените за тази длъжност лица.

1.1 Изисквания за заемане на длъжността: участие като съдия (откривател, арбитър, осигуровка) в минимум 3 състезания по спортно катерене в рамките на 2 години, от които поне по 1 в дисциплината трудност и боулдър, и завършен курс, организиран от БФКА. БФКА ежегодно публикува оправомощените за тази длъжност лица.

1.2. Главният съдия на състезание получава стартовия списък от офиса на БФКА.

1.3. След състезанието главният съдия изпраща доклад по образец до БФКА и домакините.

2. Съдия – откривател – Отговаря за подбора, подреждането и обезопасяването на състезателните маршрути. Ръководи и организира работата на помощник-откривателите, които са осигурени от организаторите за подпомагане на неговата работа. Изготвя или помага за изготвянето на скица на маршрутите в дисциплината трудност, които предоставя на съдиите-арбитри за измерване на постижението. БФКА ежегодно публикува оправомощените за тази длъжност лица.

2.1. Изисквания за заемане на длъжността: 1.завършен курс за съдия-откривател; 2. участие като съдия – откривател/стажант в минимум по 2 състезания в дисциплина трудност и боулдър в рамките на 2 години. БФКА ежегодно публикува оправомощените за тази длъжност лица.

2.2 Ако в 2 поредни години съдия-откривател не е взел участие в нито едно състезание по спортно катерене на тази длъжност, то той/тя губи правото си за тази категория и може да я възстанови след участие като съдия – стажант в 1 състезание.

2.3 След състезанието съдията-откривател изпраща доклад по образец до БФКА и домакините.

3. Съдии – арбитри – Отчитат и измерват постиженията на състезателите в различните кръгове на състезанието. Попълват протокола с резултатите на състезателите по указан от главния съдия начин.

3.1. Изисквания за заемане на длъжността: завършено НСА (ВИФ), специалност “ТАО” или участвали в съдийски семинар, организиран от съдийското ръководство на състезание.

4. Съдии по осигуровка – Отговарят за осигуряване на състезателите по маршрута. Въжетата, използвани от съдиите по осигуровка трябва да са проверени и одобрени от главния съдия.

4.1. Изисквания за заемане на длъжността: завършено НСА (ВИФ), специалност “ТАО” или участвали в съдийски семинар, организиран от съдийското ръководство на състезание.

5. Секретар – Отговаря за изготвянето на стартови списъци, протоколи за съдиите – арбитри, изготвяне на протоколи с резултатите от различните кръгове на състезанието. Всички протоколи се изготвят по начин и формат, неразделна част от този Правилник (Вж.Приложенията)

6. Жури на състезанието - Състои се от главния съдия, съдия-откривателя и съдията- арбитър на маршрута. Приема контестации и взема решения за тяхното уважаване или отхвърляне.
7. Други технически лица: Лекар – организаторите на състезание са задължени да осигурят медицинско осигуряване на състезанието в съответствие с действащата нормативна уредба.
8. Съдиите имат следните задължения:
  - а. да спазват стриктно изискванията на правилниците на БФКА и IFSC;
  - б. да проявяват обективност, принципност и честност;
  - в. да участват в определените ритуали по откриване, провеждане, награждаване и закриване на състезанието;
  - г. да повишават системно знанията и квалификацията си;
  - д. да носят изисканото съдийско облекло, ако има такова;

## V. Сигурност

Главният съдия и съдия - откривателят на състезанието носят отговорност за осигуряване сигурността на състезателите в зоната на състезанието – около катерачната стена, зоната за загрявка и изолация, транзитната зона.

1. Главният съдия в консултация със съдия – откривателя има правото да взема решения относно обезопасяване на състезанието, включително да взема решение за прекратяване на състезанието по съображения за сигурност.
2. Съдиите по осигуровка, осигурени от организатора, трябва да са обучени и компетентни за извършване на тази дейност. Главният съдия има правото да отстрани съдия по осигуровка по всяко време на състезанието.
3. Всеки боулдър – маршрут трябва да е направен така, че падането на състезателя по маршрута да не води до неговото нараняване, или до нараняване на друг състезател или съдия.
4. Главният съдия и съдия-откривателят инспектират последователно всеки боулдър-маршрут във всеки кръг на състезанието.
5. Всяка екипировка и инвентар, използван в състезанието, трябва да е в съответствие с EN стандарти.

### A. Мерки за сигурност по отношение екипирането на маршрута:

1. Всяка осигурителна точка по маршрута трябва да е екипирана с примка с майон и карабинер, които отговарят на EN стандарти.
2. Когато се изисква по-дълга примка, тя трябва да е непрекъсната и със същата здравина както останалите по маршрута.
3. Абсолютно се забранява:
  - скъсяване на примки чрез възел;
  - удължаване на примки чрез свързването им с майони или карабинери;

- възли по въжето освен тези, с които са обвързани катерещия и осигуряващия съдия

## VI. Катерачна стена

1. Цялата катерачна стена може да бъде използвана за катерене от състезателя, освен:
  - дупките за болтове
  - страничните и горни ръбове на стената
2. В случай, че има хватки или зони от катерачната стена, които не трябва да бъдат използвани от състезателите, те трябва да бъдат оградени с черна лента.

## VII. Регистрация за състезание

1. Състезателите са длъжни да се регистрират за участие в състезание в указания в поканата за участие срок и начин.
2. Състезатели, регистрирали се след указания срок, заплащат двойна стартова такса.
3. В държавните първенства всеки клуб има право да регистрира до 6 момичета (девойки) и жени и 6 момчета (юноши) и мъже в група. Първите 10 от крайното класиране за купа „България“ влизат по право – без квота. Правилото не важи за останалите състезания от държавния спортен календар.
4. Възрастови категории:
  - мъже и жени – над 16 г. включително. Допускат се за участие на деца 14-16г. в дисциплините скорост и трудност по изключение - само след представяне на декларация за съгласие от родители (настойници) и треньор.
  - деца, юноши и девойки:
    - 1 група – момчета и момичета до 7 години
    - 2 група - момчета и момичета 8-9 години
    - 3 група - момчета и момичета 10-11 години
    - 4 група - момчета и момичета 12-13 години
    - 5 група – юноши и девойки 14-15 години
    - 6 група – юноши и девойки 16-17 години
    - 7 група – юноши и девойки 18-19 години

За възраст на състезател се считат навършените години в календарната година, напр. роден на 16.10.2000 г. през 2017 г. е на 17г.

5. В срок най-късно 14 дни преди състезанието, организаторът трябва да изготви покана за участие, която да включва:

- ранг на състезанието;
- организатор – контакти;
- дата и място на провеждане;
- условия за участие;
- регистрация – начин и краен срок;
- съдийски апарат – главен съдия и съдия – откривател;
- програма;

- място за настаняване – предложение;
- награден фонд.

#### VIII. Стартов списък

1. Стартовият списък за квалификациите се изготвя от секретаря на състезанието:
  - чрез случаен принцип;
  - чрез жребий по време на техническата конференция
2. При катерене на два различни маршрута в дисциплина “Трудност”:
  - при катерене “флаш”, когато двата маршрута се катерят последователно един след друг (всички състезатели катерят I маршрут, а след това минават на II маршрут) – стартовият списък за II маршрут е същия като на I маршрут, с разлика в стартовия номер от 50%, напр. при 20 участници, стартиралия 11-ти на I маршрут ще стартира 1-ви на II маршрут, при 19 участника стартиралият 10-ти на I маршрут ще стартира 1-ви на II маршрут. Всеки катерач трябва да има минимум 30 минути почивка между катеренето по двата маршрута.
  - при катерене “флаш”, когато двата маршрута се катерят едновременно – когато състезателят свърши опита си по единия маршрут, той/тя се добавя накрая на стартовия списък на другия маршрут
3. Стартовият списък за всеки следващ кръг от състезанието – полуфинал и финал е в обратен ред на класирането от предишния кръг, т.е. първият от предишен кръг стартира последен в следващия кръг.
4. Стартовият списък в случай на суперфинал е в същия ред както във финалния кръг.
5. Стартовият списък в различните кръгове в дисциплината “Скорост” е разгледана в глава XXXII

#### IX. Зона за изолация

1. За състезания, в които се катери он-сайт, се използва специална зона за изолация. В зоната за изолация имат право да влизат:
  - състезателите, които ще взимат участие в съответния кръг на състезанието;
  - главният съдия;
  - съдия-откривателят;
  - ръководителите на отборите;
  - други лица, със специалното разрешение на главния съдия.
2. В зоната за изолация е забранена употребата на мобилни телефони, електронни или други устройства, чрез които състезател може да е в контакт с лица извън зоната за изолация.
3. След затваряне на зоната в нея могат да влизат само главния съдия и съдията по зоната.
4. Не е разрешено на състезателите да използват аудио техника по време на катерене.

#### X. Оглед на маршрута

1. Преди началото на кръг от състезанието или опит, състезателите имат право на оглед на маршрута.
2. Времето и реда за оглед в трите дисциплини на спортното катерене са уточнени в съответните глави.
3. По време на огледа състезателите нямат право да напускат зоната на огледа. Забранена е комуникацията с лица извън зоната.
4. През времето за оглед състезателите могат да използват бинокли, да си правят скици или бележки.
5. По време на огледа на състезателите имат право да докосват единствено стартовите хватки.

#### XI. Облекло и екипировка

1. Състезателите избират подходящо за тях облекло за катерене. Препоръчително е на горната част на гърба да е изписан клуба, от името на който се състезава.
2. Организаторът на състезанието може да предостави тениски/потници за състезателите след като това е изрично упоменато в поканата за състезанието.
3. Организаторът на състезанието предоставя номер за всеки състезател, който трябва да е закачен за гърба му. Номерът не трябва да надвишава размери 18x24 см.
4. Седалката на състезателя трябва да отговаря на EN стандарт.
5. Състезател има право да използва торбичка за магнезии и каска при катеренето си по маршрута

#### XII. Технически инцидент

1. Техническият инцидент е действие или събитие по време на състезанието в разрез с Правилника, което може да доведе до поставяне на състезател в неравностойно положение - преимущество или ущърб, в резултат на което състезателя може да подобри или влоши своето постижение
2. Технически инциденти са:
  - когато въжето пречи на нормалното придвижване на състезателя;
  - когато въжето е прекалено опънато от съдията по осигуровка, с което се подпомага или пречи на придвижването на състезателя по маршрута;
  - счупена или завъртяна хватка;
  - неправилно поставена примка или завъртян карабинер;
  - всяка помощ в разрез с правилата;
3. При технически инцидент се процедурира както следва:
  - а) когато състезателят е изпаднал в неблагоприятна позиция или падане, опитът на състезателя по маршрута се прекратява. Главният съдия в консултация със съдия-арбитъра на маршрута взема незабавно решение относно обявяване или не на технически инцидент и решение за подновяване на опита в съответствие с правилата в отделните дисциплини.
  - б) когато състезателят е в стабилна позиция:

- ако съдията-арбитър на маршрута е обявил технически инцидент, състезателят има право да избере да продължи катеренето на маршрута или да прекрати опита си. Ако избере да продължи опита си, не се приемат повече контестации от състезателя във връзка с този технически инцидент;

- ако състезателят декларира технически инцидент, трябва ясно да посочи характера на техническия инцидент. При условие, че съдията-арбитър на маршрута потвърди техническия инцидент, посочен от състезателя, състезателят има право да избере да продължи катеренето на маршрута или да приеме прекратяване на опита си. Ако избере да продължи опита си, не се приемат повече контестации от състезателя във връзка с този технически инцидент.

### XIII. Видеозаснемане на състезание

Състезанията трябва да бъдат заснемани поне с две камери, които да обхващат всички маршрути.

### XIV. Резултати и контестации

1. След всеки кръг от състезанието се публикуват на информационното табло временни резултати. Времето на публикуване задължително трябва да се отбележи на протокола с резултатите.

2. Контестации се приемат в рамките на 15мин. след публикуването му, след което резултатите са официални.

3. Такса за контестация е 30 лв. Ако контестацията е уважена, таксата се връща на треньора / състезателя.

4. Право да подава контестация има треньор / водач на отбор, а при липса на такъв – от състезателя-обект на контестацията.

5. Главният съдия отговаря или отхвърля писмено на подадената контестация.

6. В случай на техническа причина (лош видеозапис, друго) не може да се вземе друго решение по контестацията, остава в сила решението на съдията – арбитър, а таксата за контестация се връща на вносителя.

### XV. Церемония по откриване и награждаване

1. Всички състезатели и треньори трябва да присъстват на откриването на състезанието, освен в случаите, когато главният съдия е разрешил отсъствие;

2. Церемонията по награждаване се състои непосредствено след финала на дисциплината;

3. Призьорите в състезанието трябва да присъстват на церемонията по награждаването, освен в случаите, когато главния съдия е разрешил отсъствие.

### XVI. Дисциплина “Трудност”

1. Тези правила трябва да се четат заедно с Общите правила, гл.I-XVI

2. Състезанията за трудност се провеждат на изкуствена катерачна стена, която има височина минимум 8 м. и 12 м.дължина за д/ю/д, съответно - 10м / 15 м. за м/ж, и ширина минимум 2.50 м.

3. Състезателите катерят осигурени с въже както следва:
  - а) мъже и жени, юноши и девойки – с долна осигуровка;
  - б) деца - гр.1, гр.2, гр.3, - с горна осигуровка.
  - в) деца - гр.4 - квалификация с горна осигуровка, финал - с долна осигуровка.
4. Маршрутите в състезанията за трудност може да се катерят в следния стил:
  - on sight – след определено време за оглед;
  - flash – след демонстрация от съдия или след наблюдение на опитите на другите състезатели по маршрута
5. Маршрут се счита за успешно завършен, ако е изкачен по правилата и състезателят се е включил във финалната примка.
6. Състезанието за трудност включва:
  - квалификация, която се провежда на два различни маршрута
  - полуфинал (за мъже и жени) – препоръчителен
  - финал, а ако се наложи – суперфинал
7. Резултатът в квалификацията се изчислява по формулата  $T = \sqrt{t_1 * t_2}$   
Където:  
T – общият брой точки  
 $t_1$  – точките в маршрут 1 = класиране на състезателя в маршрут 1  
 $t_2$  – точките в маршрут 2 = класиране на състезателя в маршрут 2  
Най-добрият резултат е с най-малкия брой точки.  
В случай на равенство в резултата на двама или повече състезатели в отделните маршрути, на всеки състезател се начисляват точки, равни на средното аритметично от ранка, които делят, напр. трима състезатели делят 4,5,6 място –  $4+5+6=15/3=5$
8. Други правила за класиране може да бъдат прилагани на отделни състезания, след като изрично е упоменато в поканата за участие.

## XVII. Оглед

1. В съответствие с XVI.4, състезателите имат право на оглед при катерене on sight.
2. Времето за оглед се решава от съдията – откривател и е не малко от 6 мин.
3. Състезателите имат право да докосват първите хватки, но без да отделят двата крака от земята.
4. След края на огледа състезателите трябва веднага да се върнат в зоната за замявка.
5. По време на огледа в зоната за катерене не може да присъстват тренъори.

## XVIII. Безопасност и осигуряване

1. Състезателят катери с долна или горна осигуровка и е осигуряван от съдия по осигуровка.
2. Съдията по осигуровка е длъжен по време на катеренето на състезателя внимателно да следи придвижването и да осигури на състезателя:
  - достатъчно въже през цялото време на катерене, така че да не затруднява или помага състезателя. Всяка помощ или затрудняване на състезателя при катерене чрез действията на съдията по осигуровка може да бъде обявена като технически инцидент от главния съдия;



- достатъчно въже, когато състезателят се опитва да се включи в осигурителните точки по маршрута; ако не успее, веднага да се обере отпуснатото въже;
- всяко падане на състезател е осигурено по динамичен и безопасен начин;
- при падане състезателят да е предпазен от удар в странични ръбове или други катерещи на стената

3. Съдия – откривателя в консултация с главния съдия може да реши катеренето на състезателите да започва след като въжетото е включено в първата (или друга) осигурителна точка.

#### XIX. Подготовка за катерене на маршрута

1. Обвързването на въжетото към седалката става чрез възел “вплетена осмица” със задължителен контролен възел.
2. Екипировката за катерене и обвързването на състезателят, се проверява от съдията по осигуровка преди началото на катеренето на маршрута.

#### XX. Процедура на катерене

1. Времето за катерене на маршрут е до 6 мин. за квалификации и 8 мин. за полуфинал и финал. Главният съдия в консултация със съдия-откривателя може да промени времената в отделните кръгове.
2. При катерене on sight всеки състезател има право на 40 сек. оглед преди катеренето на маршрута. Това време не е включено във времето за катерене на маршрута за дадения кръг. При катерене flash време за оглед не се разрешава.
3. Състезател се счита за стартирал и времето за катерене на маршрута се засича от момента, когато напусне земята и с двата си крака.
4. Катерещият се може по всяко време да поиска информация, колко време от лимита му остава и съдията – арбитър е длъжен да го информира.
5. При катерене състезателят е задължен да се включва последователно във всички поставени по маршрута примки. Той е длъжен да се включва в следващата примка, преди долната част на тялото му да задмине долния карабинер на примката. При нарушение на това правило, съдията – арбитър спира катерещият се и измерва достигнатата височина.
6. При особени случаи главния съдия може да разреши включването към някоя примка да става от определена хватка или позиция. Това решение трябва да е обявено на техническата конференция или на огледа, а съответната хватка и примка да бъдат ясно означени.
7. В случай, че състезателят е закачил въжетото неправилно, на същият се разрешава да поправи грешката си, като откачи долната примка и я закачи правилно. На края всички примки трябва да са закачени последователно и правилно.
8. Главният съдия може да спре състезател по маршрута, ако прецени че по-нататъшното му придвижване е опасно.
9. Хватките по маршрута трябва да се почистват периодично от съдията по осигуровка на маршрута. Честотата и начинът на почистване са по указания на съдията – откривател.
10. Маршрут се счита за изкачен когато е включена последната – финална примка.

## XXI. Технически инцидент

### 1. Технически инцидент е:

- счупена или разхлабена хватка;
- неправилно поставен карабинер или примка по маршрута от съдиите;
- опънато въже, което помага или пречи на катерещия;
- всяко действие или събитие, което поставя състезател в неравностойно положение спрямо останалите състезатели

2. Ако състезател падне и претендира за технически инцидент, той веднага трябва да бъде изолиран от съдиите, които ще вземат решение относно техническия инцидент.

3. Ако технически инцидент е отсъден от главния съдия, състезателят има право на минимум 20 мин. за възстановяване преди следващия опит. Състезателят може по свое желание да поиска по-кратко време за възстановяване.

## XXII. Измерване на постижението

1. В случай на падане, прекратяване на катеренето от състезателя или съдията-арбитър, се зачита най-високата овладяна хватка по линията на маршрута.

2. Само овладяна хватка, отбелязана на скицата на маршрута от съдия-откривателя, се отчита в резултата. Ако състезател докосне или овладее място/хватка, немаркирани в скицата на маршрута, тя не се отчита в неговия резултат.

3. Само хватки – овладяни или достигнати от ръцете на състезателя, се отчитат в резултата.

### 4. Отчитане на резултата:

а) хватка, която е “овладяна” се измерва с номера й в скицата на маршрута, изработена от съдия – откривателя преди началото на състезанието. За „овладяна хватка“ се счита, когато състезателя с използването й е постигал стабилна, контролирана позиция.

б) хватка, която е “овладяна” и след нея следва съществен прогрес на състезателя към следващата по маршрута хватка се измерва с номера си, но със знак ”+” “Съществен прогрес“ може да бъде направен чрез динамично или статично движение и се характеризира с движение на поне една ръка на състезателя към следващата хватка и значително преместване на центъра на тежестта на състезателя по посока линията на маршрута.

## XXIII. Класиране след всеки кръг

1. След всеки кръг състезателите се класират като се спазват правилата в т. XXII и т.XVI.7 и 8

2. В случай на равен резултат, в класирането се вземат резултата от предходния кръг.

3. В случай на равенство на победителите във финала във всички кръгове, се провежда суперфинал. Той може да се проведе на маршрута от финала. В случай, че и след суперфинала равенството остава, обявяват се двама (или повече) победители.

## XXIV. Квоти за кръг от състезанието.

1. Квотата за състезание от два кръга – квалификации и финал, е както следва:
  - а) до 6 състезатели – 3 финалисти;
  - б) 7- 11 състезатели – 6 финалисти;
  - в) 12-20 състезатели – 8 финалисти;
  - г) 21 състезатели – 10 финалисти.
2. Квота за състезание от три кръга – квалификация, полуфинал и финал, е както следва:
  - а) при участници в квалификация над 21 състезатели – 16 на полуфинал и 8 на финал;
  - б) при участници в квалификация до 20 състезатели – 12 на полуфинал и 8 на финал.
3. Главният съдия може да редуцира броя на финалистите, което трябва да бъде обявено на техническата конференция.
2. Класирането за всеки кръг е въз основа на класирането от предишния, напр. първите 18 от квалификациите се класират за полуфинала и т.н.
3. Квотата може да бъде надхвърлена в случай на равенство в класирането на последното място в кръга. При такова равенство състезателите с равни резултати се класират за следващия кръг, независимо от техния брой.

#### XXV. Прекратяване на катерене на маршрута от състезател

Състезател прекратява опита си по маршрута в следните случаи:

- а) падане;
- б) превишаване на лимита от време за катерене;
- в) излиза извън очертанията на маршрута;
- г) използва дупките за болтове по стената;
- д) използва страничните или горни ръбове на катерачната стена за катерене;
- е) използва примките за помощ при катерене;
- ж) когато закачването на въжето за карабинерите не е направено в установения ред;
- з) стъпи на земята след началото на опита;
- и) използва изкуствена помощ при катерене.

#### XXVI. Дисциплина “Боулдър”

1. Тези правила трябва да се четат заедно с Общите правила, гл. I-XVI.
2. Боулдър състезанията съдържат няколко кратки маршрута (боулдъра), които се катерят без въже. Броят на хватките на всеки маршрут не трябва да надвишава 12. В повечето случаи броят им е между 4 и 8.
3. Всички боулдър маршрути се обезопасяват със скочища. Съдията-откривател отговаря за местоположението и размера им. Ако различни скочища се съединяват, то те трябва допълнително да са покрити, така че да не се допуска пропадане между тях.
4. Боулдър състезанията се състоят от няколко кръга, обикновено квалификация, полуфинал и финал, а при необходимост – и суперфинал. В случай на малък брой състезатели или по други причини главният съдия може да реши някой от кръговете да не се проведе.

5. Полуфинал и финал на състезанието трябва да се проведат в един и същи ден, като трябва да има поне 2ч. за почивка между двата кръга.
6. Броят на маршрутите в квалификациите е 4 или 5, в полуфинала и финала – 4. Главният съдия може да реши за друг брой на маршрутите в квалификациите.
7. От съображения за сигурност маршрутите трябва да са направени така, че най-ниската част от тялото на катерещия се състезател да не надвишава 3 метра от скочището.
8. Всеки маршрут трябва да има определена стартова позиция. Тя трябва ясно да е маркирана - за двете ръце, и за двата крака (ако са включени в стартовата позиция). Маркировката трябва да е еднаква за всички маршрути и различна по цвят от маркировката за бонус-хватката. В случай на забранени за използване хватки/зони по маршрута, те трябва да са маркирани в съответствие с VI.2
9. Бонус хватка се присъжда в случай на овладяване на определена хватка по маршрута. Позицията на тази хватка се определя от съдията-откривател. Тя се маркира с различен цвят, от старт/финалните хватки. Бонус хватка се присъжда и в случай, че състезателят премине маршрута без да използва бонус хватката.
10. Финалната хватка трябва да е маркирана със същия цвят, както и стартовите хватки. В някои случаи за финал се счита изправянето от състезателя върху самия боулдър.
11. Във всички кръгове на състезанието маркировката на стартовата позиция, бонуса и финала трябва да е в един и същи цвят.
12. Квотата за полуфиналния и финалния кръг се решават от главния съдия на състезанието в зависимост от броя на участниците. Ако състезанието е в един ден, възможно е да се проведе само в квалификационен и финален кръг, като за финал се класират до 10 състезатели.

#### XXVII. Оглед

1. В квалификация и полуфинал оглед не се допуска. Състезателят може да използва времето си за преодоляване на маршрута за оглед.
2. Във финалния кръг времето за оглед е 2 мин. за всеки боулдър маршрут.
3. По време на огледа състезателите имат право да докосват само маркираните стартови хватки, без да се отделят от земята с два крака.

#### XXVIII. Процедура на катерене

1. В квалификацията и полуфинала състезателите преминават определения брой маршрути в реда на стартовия списък. След всеки маршрут състезателят има време за почивка равна на времето, определено за преминаване на маршрута, а именно 5 мин. за квалификация и 6 мин. за полуфинал. Почивката се извършва в определена от главния съдия зона, обикновено пред катерачната стена. Зоната за почивка не трябва да позволява оглед на маршрутите.
2. След като времето за катерене/почивка изтече, състезателите, които катерят спират опитите си и отиват в зоната за почивка, а тези, които са почивали, започват своите опити на следващия боулдър.
3. Във финала всеки боулдър маршрут се преодолява последователно от състезателите по обявения стартов списък, след което се преминава на следващия

боулдър. Състезателите имат право на неограничен брой опити за изкатерване на боулдъра в рамките на времето за катерене.

4. Времето за катерене във финала е 4 мин. Ако състезател е приключил своя опит преди 4-те минути да изтекат, той/тя се връщат в зоната за почивка.

5. За опит се брои всеки път, когато състезателят отдели и двата си крака от земята.

6. При старт/финал на всеки период за катерене/почивка се дава ясен звуков сигнал. Когато остава една минута до изтичането на времето, това трябва да бъде обявено с друг сигнал.

7. Всички хватки се почистват от съдията арбитър или негов помощник преди състезателят да започне своите опити по маршрута. Състезателят има право да поиска да бъдат почистени определени хватки. Само четки определени от организаторите, се използват за почистване на маршрута.

XXIX. Преодоляване на маршрута и прекратяване на катерене на боулдър от състезател

1. Боулдърът е преминал успешно когато финалната хватка е овладяна с двете ръце от състезателят или е застанал във финална позиция. Опитът е зачетен за успешен когато съдията арбитър анонсира "ОК".

2. Опит по маршрута се брои, когато състезателят стъпи на земята.

3. Съдията арбитър прекратява опита на състезателя, ако той/тя пресече ограниченията на маршрута или използва забранена хватка.

4. Опитите на състезателя се прекратяват при изтичане на лимита от време.

XXX. Технически инцидент

1. Технически инцидент е:

- счупена или разхлабена хватка;
- всяко действие или събитие, което поставя състезател в неравностойно положение спрямо останалите състезатели.

2. По време на квалификации и финал, ако техническият инцидент позволява да бъде поправен преди сигнала за край на времето, на катерещият се по даден маршрут състезател се дава възможност да продължи опитите си по същия маршрут в оставащото време. Ако състезателят приеме да продължи не се допуска по-нататъшно обжалване на техническия инцидент. Ако състезателят избере да не продължи веднага опитите си, му се дава право да продължи опитите си по даденият боулдър след като завърши цикъла. Главния съдия взема решение кога да се направи прекъсване за нов опит от състезателя по маршрута. Състезателят продължава своите опити, от времето на настъпване на техническия инцидент, но не по-малко от 2 минути.

3. Ако техническият инцидент не може да бъде отстранен до края на времето за катерене, ротационния цикъл се спира за състезателя, при който е станал техническият инцидент и за състезателите от предходните маршрути. За катерещите останалите боулдъри кръгът продължава. След поправка на техническия инцидент състезателят продължава от времето което му остава, но не

по-малко от 2 минути. След тези минути състезанието продължава след ротационният сигнал.

4. Ако има технически инцидент по време на финала, състезателят се връща в зоната за изолация, където изчаква отстраняването му, след което продължава своя опит на боулдъра с лимит оставащото време след техническия инцидент, но не по-малко от две минути.

5. В случай на технически инцидент по време на боулдър общият брой на опитите на състезателя е равен на броя на опитите преди и след прекъсването за технически инцидент, като опитът, по време на който е станал техн.инцидент не се брои.

### XXXI. Класиране

1. Класирането след всеки кръг става по следните критерии:

- а) брой успешно изкачени боулдъри;
- б) броят на опитите за преодоляване на изкачените боулдъри;
- в) брой на овладените бонус-хватки;
- г) броят на опитите за достигане на бонус-хватките;

2 В случай на равен резултат, за разделяне на спорното място се вземат резултатите от предходни кръгове. Тази процедура не се използва в случай, че състезателите са разделени в две или повече групи.

3. Ако след прилагането на т.2 има равенство за първото място, следва да се проведе суперфинал на един боулдър. Всеки състезател има право на един опит, като се стартира по същия ред, както във финалния кръг. Постижението на състезателите се измерва като се използват правилата за състезание по трудност - XX.1,2,3. Ако няколко състезателя стигнат финалната хватка, то те се класират еднакво и състезанието се прекратява. Ако никой не изкатери маршрута и състезатели имат равно постижение за първо място, те продължават своите опити по маршрута по същата процедура, докато се излъчи победител. Допълнителните опити са до шест, и ако и след това няма победител, състезателите се класират с еднакъв резултат.

### XXXII. Дисциплина “Боулдър” – деца

1. Дисциплината се провежда в един кръг на 6 до 8 боулдъра. Катери се флаш, като на група се дават 45 до 90 мин. за преодоляването им. Всеки състезател има право на до 5 опита на боулдър, както и самостоятелно да избере реда на катерене на боулдърите.

2. Класиране – виж XXXI от настоящия правилник.

3. В случай на равенство във финала, се провежда допълнителен кръг на до 4 боулдъра с определен от главния съдия времеви лимит.

### XXXII. Дисциплина “Скорост”

1. Тези правила трябва да се четат заедно с Общите правила.

2. Състезанията за скорост се състоят от квалификация и финален кръг, като в зависимост от броя на състезателите състезанието може да се проведе в два кръга.

3. Състезанията за скорост се провеждат на един или два маршрута, които са еднакви по дължина и подобни по профил и трудност.

4. Всички състезания за скорост трябва да се провеждат като състезателите са осигурени с въже с горна осигуровка и осигурявани от двама съдии отдолу. Въжето трябва да е единично, с EN стандарт.

5. Горната осигуровка се организира чрез преминаване на въжето през две различни осигурителни точки чрез примки, съдържащи карабинер с муфа и 8 или 10 мм майон. Всички използвани примки и майони трябва да са с EN стандарт. Осигурителните точки, респ. примките трябва да бъдат над бутона за спиране на времето.

6. Въжето се завързва за седалката на всеки състезател чрез:

- възел “вплетена осмица” със задължителен контролен възел

- два срещуположно разположени карабинери с муфа, които са свързани с въжето чрез възел “осмица”

7. Стартовия списък се изготвя в произволен ред на състезателите.

7. Времеизмерване

Времеизмерването се извършва от електронна уредба или ръчно с хронометър.

Препоръчително при ръчното измерване е да се извършва от двама съдии, като при разлика в резултата, измерен от двамата съдии да се взема средноаритметичната стойност от двете постижения.

8. Краен резултат

Крайният резултат във всеки кръг е постижението на състезателя при катерене на един маршрут или сбора от времената от двата маршрута при катерене на два маршрута.

9. Класиране след всеки кръг

Състезателите се класират след всеки кръг според резултата, постигнат от тях. По-малкият абсолютен резултат дава по-добро класиране

10. При падане на състезател по маршрут опита му се прекратяват и той заема последното място в съответния кръг.

11. Процедура на катерене

а) стартова позиция на състезател - единият крак на земята, а другият на първата стъпка. Едната/двете ръце трябва да са на първите хватки.

б) команди на стартера: 1) “по местата” – заема се стартова позиция; 2) “готови”; 3) “старт”

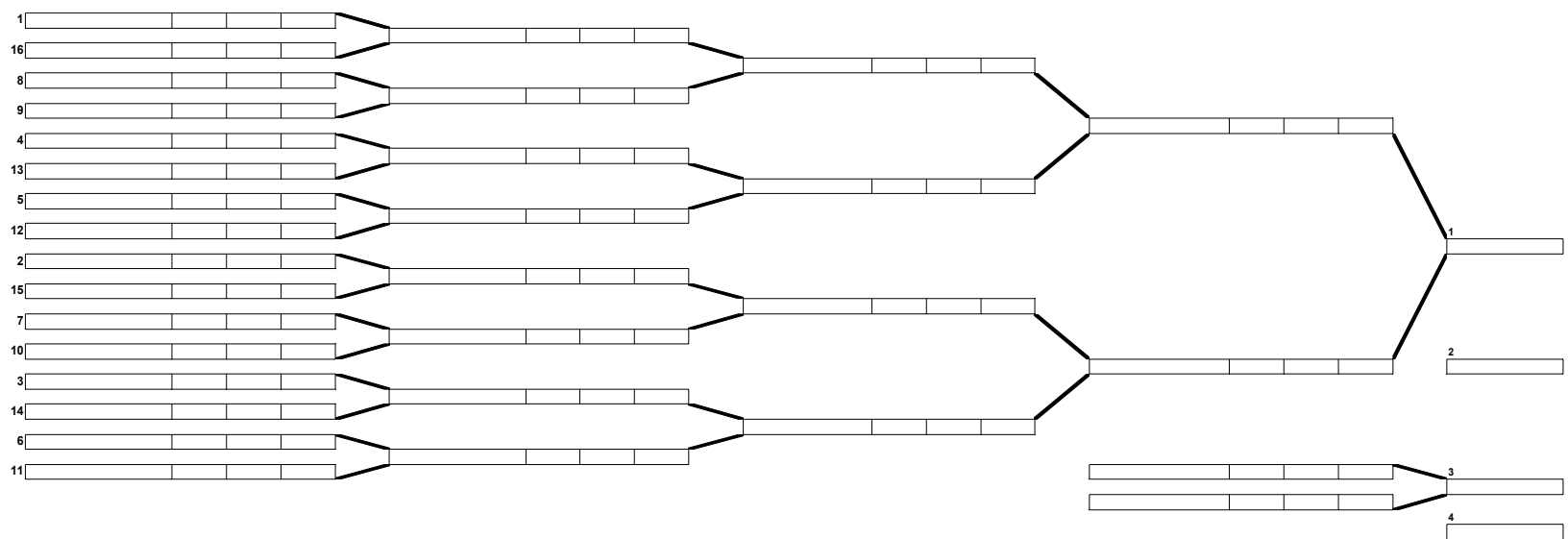
в) при фал-старт, състезателите незабавно се спират. При два фал-старта от един и същ състезател той прекратява участието си и се класира на последното място в съответния кръг.

г) ако състезателят определи технически инцидент, при които се възпрепятства неговият опит, то той/тя повтаря своя опит веднага след като бъде поправен техническият инцидент. Състезателят който се намира по другият маршрут продължава своя опит.

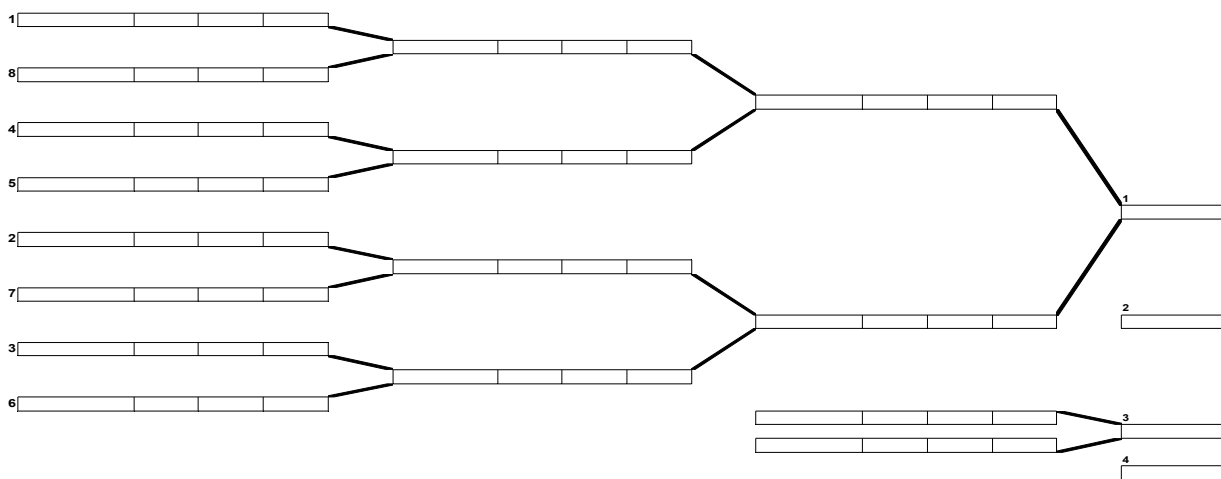
д) на края на маршрута всеки състезател трябва да задейства стоп-бутон чрез докосване/удар с ръка. В случай, че няма електронно замерване, финалната хватка/зона трябва да е ясно обозначена

A. Състезание за скорост по система за елиминация

1. Състои се от квалификационен и финален кръг.
2. В квалификационния кръг състезателят катери първо маршрут 1 и ако маршрутът е успешно изкатерен, преминава на маршрут 2.
3. Финален кръг-брой състезатели:
  - а) когато броят на състезателите в квалификационния кръг е 16 или повече, то 16 се класират за финалния кръг;
  - б) когато броят на състезателите в квалификационния кръг е от 15 до 8, то 8 се класират за финалния кръг;
  - в) когато броят на състезателите в квалификационния кръг е по-малък от 8, то 4 се класират за финалния кръг.
4. Състезателите се подреждат във финалния кръг според приложените схеми.

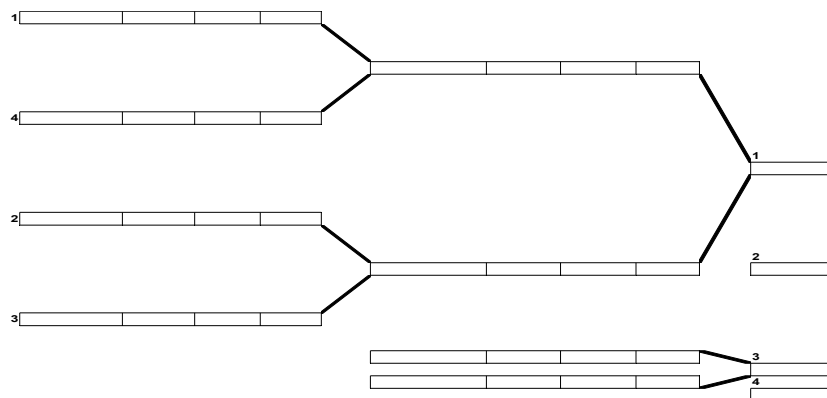


Сх.1 Финален кръг за 16 състезатели



Сх.2 Финален кръг за 8 състезатели





Сх.3 Финален кръг за 4 състезатели

5. Финалният кръг се провежда по системата на елиминиране, т.е спечелилият в серията продължава напред. Класирането на състезателите, отпаднали при елиминациите в осминафинала (9-16-то място) и четвъртфинала (5-8-мо място) се извършва според постигнатото от тях време.

6. Незавършване на маршрут от състезател във финалния кръг:

а) ако състезател не завърши някой от маршрутите, то той/тя бива елиминиран и заема последно място в съответния кръг.

б) ако и двамата състезатели не завършат маршрут, то те повтарят старта

в) ако единият състезател не завърши маршрут, а другия направи два фалстарта, то те повтарят старта.

г) в малкия финал и финала винаги трябва да има излъчен победител. Ако и двамата състезателя не завършат даден маршрут, то те повтарят старта до излъчването на победител.

д) Ако състезател не завърши маршрут в полуфиналния кръг, независимо от това се класира за малкия финал (3-4-то място)

Б. Състезание за скорост по система на класиране в отделните кръгове

1. Състезанието се провежда в два или три кръга – квалификации, полуфинали, финали.

2. Състезанието се провежда на един или два маршрута

3. За всеки следващ кръг се класират предварително определен брой състезатели

4. Класирането на състезателите във всеки кръг е въз основа на постигнатия резултат в кръга. По-малкият абсолютен резултат дава по-добро класиране.

XXXIII. Купа „България”

1. Всяка година се провежда верига от състезания по спортно катерене, класирането в които важи за класиране и в купа „България”.

2. Състезанията, които са част от купа „България” се обявяват в началото на годината, преди първото състезание за сезона.

3. Класирането за купа „България” е комплексно от трите дисциплини. Може да се прави класиране и в отделните дисциплини.

4. За всяко класиране в състезание от купа „България” състезателите получават следните точки:

| Класиране | Точки | Класиране | Точки |
|-----------|-------|-----------|-------|
| 1         | 100   | 6         | 25    |
| 2         | 80    | 7         | 20    |
| 3         | 60    | 8         | 15    |
| 4         | 40    | 9         | 10    |
| 5         | 30    | 10        | 5     |

5. В случай на равенство в класирането на състезатели в някой от кръговете за купата, то на всеки състезател се начислява точките за съответното място,
6. В случай на равенство в точките в крайното класиране за купа „България“, по-висок ранг се дава на състезателя с по-голям брой по-предни класирания в отделните кръгове в сравнение с другия състезател. Ако няма разлика в класирането в отделните кръгове, се обявява равенство в крайното класиране.

#### XXXIV. Контестация в състезания

1. Контестация може да бъде направена от треньор / водач на отбор, а при отсъствие на такива – от състезателя – обект на контестацията.
2. Контестацията се подава на главния съдия писмено.
3. Контестацията се приема само ако е приложена такса в размер на 30лв., която се заплаща на секретаря на състезанието. Ако контестацията е уважена, таксата се връща.
4. Комисията по контестация се състои от главния съдия на състезанието, съдия-откривателя, съдията – арбитър на маршрута.

#### XXXV. Допинг контрол и употреба на забранени вещества

1. Абсолютно е забранено използването на допинг и забранени вещества от състезателите. Световната антидопингова агенция (WADA) ежегодно публикува списък на забранените за употреба вещества от спортистите.
2. Извършването на допинг контрол при спортносъстезателна и тренировъчна дейност се извършва в съответствие с правилата на WADA и съществуващите Наредби в РБългария.

### **Заключителни разпоредби**

- § 1. Неразделна част от настоящия правилник е правилника на Международната федерация по спортно катерене (IFSC) .
- § 2. Неуредените от този правилник въпроси се решават от УС на БФКА.
- § 3. Настоящият правилник е приет на заседание на УС на БФКА на 12.04.2017 г.